

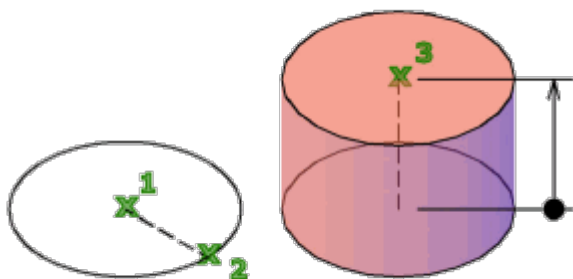


ZYLINDER (Befehl)

Erstellt einen zylinderförmigen 3D-Volumenkörper.



Der Zylinder wurde in der Abbildung unter Verwendung eines Mittelpunktes (1), eines Punkts auf dem Radius (2) und eines Punkts für die Höhe (3) erstellt. Die Basis des Zylinders ist immer auf einer Ebene, die parallel zur Arbeitsebene liegt. Sie können mithilfe der Systemvariablen FACETRES die Glättung von gekrümmten 3D- Volumenkörpern, beispielsweise einen Zylinder, in einem schattierten oder verdeckten visuellen Stil steuern.



Während einer Zeichensitzung ist der Vorgabewert für den Basisradius immer der zuvor eingetragene Basisradiuswert.

Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

3P (3 Punkte)

Definiert den Basisumfang und die Basisfläche des Zylinders durch Angabe von drei Punkten.

2Punkt

Legt fest, dass die Höhe des Zylinders der Abstand zwischen den beiden angegebenen Punkten ist.

Achsenendpunkt

Legt die Endpunktposition der Zylinderachse fest. Der Endpunkt ist der Mittelpunkt der oberen Fläche des Zylinders. Der Achsenendpunkt kann sich an einer beliebigen Position im 3D-Bereich befinden. Der Achsenendpunkt definiert die Länge und Ausrichtung des Zylinders.

2P (2 Punkte)

Definiert den Basisdurchmesser des Zylinders durch Angabe von zwei Punkten.

Zusätzliche Aufforderungen umfassen

- 2Punkt
- Achsenendpunkt

Ttr (Tangente, Tangente, Radius)

Definiert die Basis des Zylinders mit einem bestimmten Radius tangential zu zwei Objekten.

Es ist möglich, dass mehrere Basen den im Befehl angegebenen Kriterien entsprechen. In diesem Fall zeichnet das Programm die Basis des angegebenen Radius, dessen Tangentenpunkte am nächsten zu den ausgewählten Punkten liegen.

Zusätzliche Aufforderungen umfassen

- 2Punkt
- Achsenendpunkt

Elliptisch

Legt eine elliptische Basis für den Zylinder fest.



Zentrum

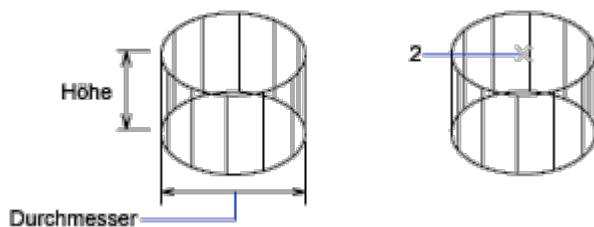
Erstellt die Basis des Zylinders mithilfe eines speziellen Mittelpunkts.

Zusätzliche Aufforderungen umfassen

- 2Punkt
- Achsenendpunkt

Durchmesser

Legt den Durchmesser für die Basis des Zylinders fest.



Zusätzliche Aufforderungen umfassen

- 2Punkt
- Achsenendpunkt

Zugehörige Konzepte

- [Modellieren von 3D-Objekten](#)
- [Erstellen von grundlegenden 3D-Volumenkörpern und Wänden](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle zum Erstellen von 3D-Volumengrundkörpern](#)
- [Befehle zum Arbeiten mit 3D-Modellen](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten